* **OBJETIVO DEL TP:**

*El objetivo es que los alumnos usen las herramientas aprendidas en clase para crear un videojuego de fácil testeo, modificación y escalado.*

* **CONSIGNA:**

*Realizar un videojuego utilizando las herramientas vistas en clase hasta la fecha. El mismo debe contener:*

* ~~Menu principal con pantalla de créditos (con los datos del alumno).~~
* ~~Posibilidad de ganar o perder.~~
* ~~Al menos un nivel jugable de principio a fin.~~
* ~~Desafío final (EJ: Un boss).~~
* ~~Clases funcionales utilizando herencia.~~
* ~~Posibilidad de reiniciar el juego.~~
* Feedback en todas las acciones.
* ~~El nombre del proyecto debe tener el nombre del juego.~~
* ~~NO PUEDE ser un endless.~~
* ~~Consola de depuración con diseño propio y al menos 5 comandos útiles en el juego (como vidas infinitas, todas las armas, etc). PLUS: Se deben poder ingresar comandos con al menos un parámetro (EJ: GodMode On).~~
* Sonidos (***opcional para el primer TP, obligatorio para el segundo***).
* ~~DEBE estar en 3D y utilizar los 3 ejes en las mecánicas.~~

***LEER EL ARCHIVO “PAUTAS DE ENTREGA”.***